

LA CONSOMMATION

FICHE ANIMATION

Note : Cette animation a été créée autour de l'exposition de livres « Avoir de quoi Être » de la bibliothèque centrale de Nivelles. Les ouvrages se trouvant dans la bibliographie peuvent être demandés en prêt-interbibliothèques.

OBJECTIFS

- Faire découvrir la consommation et la possession d'objets à travers la lecture d'albums.
- Prendre conscience de l'importance que l'on accorde à la possession d'objets.

AGE

De la 1^{ère} maternelle à la 6^{ème} primaire.

TEMPS

Environ 1h.

MATÉRIEL

- Post-it représentant des objets du quotidien
- 30 valises plastifiées
- Billets d'avion à compléter pour le contenu de la valise

LIVRE OUTIL

- *Plus*, I.C. Springman
- Voir Bibliographie/catalogue de l'exposition « Avoir de quoi Être »

DÉROULEMENT DE L'ANIMATION

POUR UN GROUPE DE 1-2-3 MATERNELLES ET 1-2 PRIMAIRES

1. Lecture de l'album « Plus » d'I.C. Springman¹.
2. Expliquer brièvement la morale de l'histoire.
3. Installer les images représentant les objets du quotidien sur une table, par catégorie ou pêle-mêle.
4. Distribuer une valise à chacun et placer le « décor » de l'animation :
« Nous devons partir sur une île déserte et nous ne pouvons emmener que 5 objets chacun, que choisissez-vous ? »
5. Proposer aux enfants de venir présenter le « contenu » de leur valise.

POUR UN GROUPE DE 3-4 PRIMAIRES

1. Lecture de l'album « Plus » d'I.C. Springman².
2. Expliquer brièvement la morale de l'histoire.
3. Installer les images représentant les objets du quotidien sur une table, par catégorie ou pêle-mêle.
4. Distribuer une valise à chacun et placer le « décor » de l'animation :
« Nous devons partir sur une île déserte et nous ne pouvons emmener que 5 choses chacun, que choisissez-vous ? »
5. « Il n'y a pas assez de places dans l'avion, vous ne pouvez en prendre que 3. »
6. Pour les plus grands :
« Pour ne pas que le bateau soit trop lourd, nous devons garder un seul objet avec nous. Lequel choisissez-vous ? »
7. Analyse des différents choix et débat autour d'AVOIR et ÊTRE.

POUR UN GROUPE DE 5-6 PRIMAIRES

1. Distribuer un billet d'avion pour que chacun note le contenu de sa valise.
2. Placer le « décor » de l'animation : « Nous devons partir sur une île déserte et nous ne pouvons emmener que 5 objets chacun, que choisissez-vous ? »
3. « Il n'y a pas assez de places dans l'avion, vous ne pouvez en prendre que 3. »
Demander à chacun de supprimer 2 éléments de leur liste.
4. « Pour ne pas que l'avion soit trop lourd, nous devons garder un seul objet avec nous. Lequel choisissez-vous ? »
5. Analyse des différents choix et débat autour d'AVOIR et ÊTRE.

¹ & ² Cet album est issu de la sélection « Avoir de quoi être ».

QUESTIONS INTÉRESSANTES POUR NOURRIR LE DÉBAT

- ☛ Quelle serait l'objet que tu n'aimerais pas que l'on te vole ? Explique.
- ☛ Il faut être capable de tout prêter dans la vie. Es-tu d'accord ?
- ☛ Certains disent « Moi, je ne peux pas vivre sans téléphone, internet, etc. ». Qu'en penses-tu ?
- ☛ Donne 3 exemples de choses que tu es prêt(e) à partager avec tes amis.

CONTENU DE LA CAISSE

- 📄 La fiche animation (que vous tenez en main)
- 📄 Bibliographie/catalogue de l'exposition « Avoir de quoi Être »
- 📄 Post-it représentant les objets à emporter dans la valise
- 📄 Modèles des objets du quotidien (à photocopier si besoin)
- 📄 1 modèle de valise (à photocopier si besoin)
- 📄 1 modèle de billets d'avion (à photocopier si besoin)
- 📄 30 feuilles plastifiées représentant une valise